**Desarrollo ágil**

**CARRERA: ING. INFORMATICA AÑO: 4to. CURSO: CRD**

**Tema # 1: “”**

**Conferencia #2**

**TITULO**: "Tecnologías de desarrollo web"

**Objetivos:**

- Describir los conceptos básicos de la asignatura.

**INTRODUCCION**

Explicar estructura de la asignatura y su sistema evaluativo.

**DESARROLLO**

Punto de entrada.

Cuando se carga el componente, se ejecuta el punto de entrada a este, admin.peliculas.php, y en el punto de entrada será donde nosotros crearemos una instancia de nuestro componente.

Introduce el siguiente código en el punto de entrada de tu componente:



Vamos a comentar el siguiente código paso a paso:

La primera línea comprueba si esta definida la variable “\_JEXEC”, y si no esta definida se muestra un mensaje de error por pantalla mediante la función “die”. Esto es una medida de seguridad que incluye el marco de trabajo Joomla! y que es recomendable usar en todos nuestros archivos .php que tengamos en el sitio, y que evitara que la gente acceda a las paginas directamente sin hacer antes las comprobaciones de seguridad que lleva incluida Joomla!

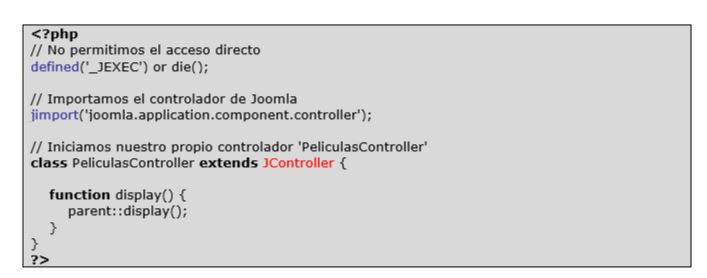
Seguidamente se importan los archivos 'image.class.php' y 'peliculas.config.class.php' que contienen las configuraciones de nuestro controlador.

JPATH\_COMPONENT y DS son constantes que define el marco de trabajo de Joomla! y que contienen el path al componente en el sistema y el separador de directorios adecuado para el sistema que se este utilizando, “\” para Windows y “/” para sistemas Unix. Utilizar estas constantes nos facilitara el trabajo más adelante y hará nuestras aplicaciones portables e independientes de la plataforma donde se estén utilizando.

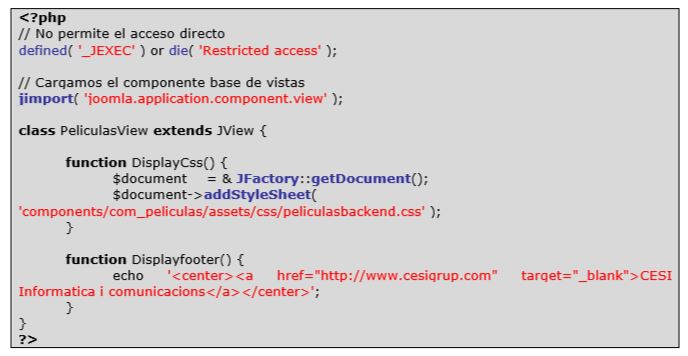
El archivo 'image.class.php' se encuentra en el font-end, dentro de la carpeta 'helpers' del componente, el archivo contiene las funciones para el tratamiento de las imágenes. El archivo 'peliculas.config.class.php' se encuentra en la parte administrativa (Back- end) y contiene la clase que tiene las configuraciones de nuestro componente. Como vemos en el ejemplo automáticamente después de importar el archivo creamos una variable publica $Peliculas\_Config, que será visible desde todo nuestro componente con la configuración de la aplicación.

Añadimos el path del directorio de las tablas en el array de búsquedas del joomla, de esta manera cuando tengamos que hacer referencia a una tabla, el joomla ya sabrá de donde la tiene que cargar.

Seguidamente se importa el fichero 'base\_controller.php' donde crearemos nuestra clase base que contendrá el controlador. Todos los controladores que generemos a partir de ahora lo heredaremos de este archivo.



El siguiente archivo 'base\_view.php' lo utilizaremos para generar la clase base para todas las vistas que generemos a partir de ahora lo heredaremos de este archivo.



De esta manera siempre que tengamos una vista podremos lanzar la función “$this- >Displayfooter()” y nos mostrara un pie de pagina uniforme para todas las vistas.

Después de importar el controlador, se comprueba si existe el parámetro “controller” en la query string, y si existe establece la variable path a JPATH\_COMPONENT/controllers/$controller.php, para luego hacer un require\_once de path, e importar el controlador que se especifica en la petición y que se sitúa en la carpeta controllers .

Después de importar el fichero correspondiente a nuestro controlador, lo instanciamos y ejecutamos el método execute del controlador, y le pasamos como parámetro un string que contiene el valor del parámetro task que hayamos establecido en la query string.

Después de esto se ejecuta el metodo redirect() del controlador, que redigirá el flujo del programa a la vista adecuada.